

1^{ΟΣ} ΚΥΚΛΟΣ Τ.Ε.Ε. Β' ΤΑΞΗ

ΤΟΜΕΑΣ : ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ-ΔΙΚΤΥΩΝ Η/Υ

ΚΑΤ/ΝΣΗ : ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΜΑΘΗΜΑ : ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΕΠΑΝΑΛΗΠΤΙΚΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

1. Ποια είναι τα στάδια που αποτελούν τις βασικές προϋποθέσεις για την επίλυση ενός προβλήματος; (ανακεφαλαίωση σελ. 6-7)
2. Άσκηση 1 σελ. 7 ή κάτι παραπλήσιο.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2

3. Ποιοι είναι οι παράγοντες που επηρεάζουν τον καθορισμό των απαιτήσεων για την επίλυση ενός προβλήματος; (ανακεφαλαίωση σελ. 13)

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

4. Τι καλείται αλγόριθμος; Ποια τα χαρακτηριστικά ενός καλού αλγορίθμου; (σελ. 18-19)

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4

5. Γιατί είναι απαραίτητη η τυποποίηση ενός αλγορίθμου και η αναπαράσταση του με συγκεκριμένα εργαλεία; (σελ. 21)
6. Τι καλείται ψευδοκώδικας και ποια είναι η χρησιμότητά του; (σελ. 23)
7. Τι καλείται λογικό διάγραμμα; Σχεδιάστε και περιγράψτε την σημασία που έχουν δύο από τα κυριότερα χρησιμοποιούμενα σχήματα, (σελ. 26)
8. Ποια είναι η δομή της ακολουθίας; Περιγράψτε την με χρήση λογικού διαγράμματος και ψευδοκώδικα. (σελ. 29)
9. Ποια είναι η δομή της επιλογής; Περιγράψτε την με χρήση λογικού διαγράμματος και ψευδοκώδικα. (σελ. 29)
10. Ποιες είναι οι δομές της επανάληψης; Περιγράψτε μια με χρήση λογικού διαγράμματος και ψευδοκώδικα. (σελ. 31-32)
11. Άσκηση 1 και Άσκηση 2 σελ. 34

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5

12. Ποια είναι τα κύρια πλεονεκτήματα του δομημένου προγραμματισμού; (σελ. 38)
13. Τι καλείται ιεραρχικός προγραμματισμός και τι τμηματικός προγραμματισμός; (σελ. 38-39)
14. Τι καλείται διάγραμμα HIPO και ποια τα τρία βασικά τμήματα του; (σελ. 39)
15. Άσκηση 1 σελ. 41

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6

16. Τι καλείται δοκιμή αλγορίθμου και ποια τα βήματα που πρέπει να εκτελέσουμε για τον να τον ελέγξουμε; (σελ. 44)
17. Τι καλείται εκσφαλμάτωση και ποια είναι η διαδικασία ανεύρεσης των λογικών λαθών ενός προγράμματος; (σελ. 44)
18. Ποια είναι τα βασικά κριτήρια αξιολόγησης ενός αλγορίθμου; (σελ. 46)

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7

19. Ποιες είναι οι κύριες διαδικασίες που αποτελούν τον Κύκλο Ανάπτυξης Προγράμματος; (σελ. 53)

20. Ποια είναι τα κύρια χαρακτηριστικά των γλωσσών μηχανής; (Σελ. 54-55)
21. Ποια είναι τα κύρια χαρακτηριστικά των γλωσσών υψηλού επιπέδου; (σελ. 56).
22. Να αναφέρετε ονομαστικά τα είδη προγραμματισμού, (σελ. 57-60)
23. Τι γνωρίζετε για τον αντικειμενοστραφή προγραμματισμό; (σελ. 60)
24. Τι είναι ο μεταγλωττιστής (compiler) και ποιες οι εργασίες που εκτελεί; (σελ 62-63)
25. Τι είναι ο διερμηνέας (interpreter); (σελ. 63)
26. Ποιες οι διαφορές του compiler από τον interpreter; (σελ. 63)

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8

27. Αναφέρετε μερικά από τα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά της Pascal
28. Τι τιμές μπορεί να πάρει ο λογικός (Boolean) τύπος και ποιες είναι οι πράξεις που μπορούν να γίνουν με μεταβλητές ή εκφράσεις λογικού τύπου; Πότε δίνει αληθή τιμή κάθε μια από τις πράξεις αυτές; (σελ. 74)
29. Ποια είναι η δομή ενός προγράμματος Pascal; (σελ. 76-78)

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9

30. Να μπορείτε να λύσετε ασκήσεις όπως Ερωτήσεις 6-7 σελ. 88

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10

31. Οι ασκήσεις του διαγωνίσματος

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 11

32. Οι ασκήσεις του διαγωνίσματος
33. Να δώσετε την μορφή κάθε εντολής επανάληψης και να εξηγήσετε την λειτουργία της. (3 ερωτήσεις σ.99-100 while, σ. 101-2 repeat, σ. 103-4 for)
34. Να συγκρίνετε τις εντολές επανάληψης while και repeat-until (σελ. 102-103)

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 12

35. Ποιες είναι οι τυπικές και ποιες οι πραγματικές παράμετροι ενός υποπρογράμματος; (σελ. 112-3)
36. Ποιες είναι οι παράμετροι τιμών και ποιες οι παράμετροι μεταβλητών σε ένα υποπρόγραμμα; Ποιες οι μεταξύ τους διαφορές; (σελ. 113,115)

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 14

37. Άσκηση : Να γραφεί πρόγραμμα που γεμίζει με αριθμούς ένα μονο-διάστατο πίνακα 10 ακεραίων αριθμών με δεδομένα που δίνει ο χρήστης από το πληκτρολόγιο.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 17

38. Ποιες οι τρεις κατηγορίες σφαλμάτων σε ένα πρόγραμμα; Πού οφείλονται τα λάθη της καθεμίας και πώς εντοπίζονται; (σελ. 209-10)
39. Ποια στοιχεία χρησιμοποιούμε για τον έλεγχο ενός προγράμματος; (σελ. 211)